



ABCDESIM: een simulatie game om acute zorg vaardigheden te trainen

Drs. Mary Dankbaar, Institute for Medical Education Research, Erasmus University Medical Center, Rotterdam

Context

De simulatie game is ontwikkeld voor AIOS, als voorbereiding van de face-to-face training. De game is onderdeel van een 'blended' opleidingsprogramma dat bestaat uit 1) een e-module over de ABCDE methode, 2) een kennistoets (deze moet voldoende zijn om toegang te krijgen tot de game), 3) de game, 4) de face-to-face training met eindbeoordeling. Het opleidingsprogramma wordt via het Leer-Management-Systeem van het Erasmus MC aangeboden.

Goal

De Inspectie heeft alle ziekenhuizen in Nederland verplicht hun personeel te trainen in de ABCDE-methode voor de opvang van acuut zieke patiënten. Dit gebeurt tot nu toe in de vorm van face-to-face trainingen. Dat is kostbaar, door de afwezigheid van AIOS en de opleidingskosten. Door deze game in te zetten kan het trainingsdeel worden ingekort, met behoud van een goed vaardigheidsniveau.

Target users

De game is ontwikkeld voor AIOS van alle disciplines. Na de eerste versie zijn er vervolggames ontwikkeld voor verpleegkundigen en huisartsen.

Description

In de *abcdeSIM* oefenen spelers een complexe cognitieve vaardigheid: de gezondheidstoestand van acuut zieke patiënten snel beoordelen en de patiënt stabiliseren m.b.v. de ABCDE-methode (Figuur). In de game is de speler een arts in een virtuele SEH, met patiënten die zeer realistisch reageren op alle handelingen. Dankzij een fysiologisch model van de mens, dat bestaat uit ruim 200 variabelen voor circulatie, respiratie en bewustzijn, krijgt de speler real time feedback via de monitor over de conditie van de patiënt. Een scoresysteem stimuleert competitie en herhaald spelen.

Evaluation

Er is een onderzoek uitgevoerd onder AIOS naar de effectiviteit van de game. Daaruit bleek dat deze een aantoonbaar positief effect had op hun klinische ABCDE vaardigheid, daarnaast waren zij zeer gemotiveerd om de game te spelen. Sinds oktober 2012 zijn ca. 2000 AIOS bijgeschoold met deze game.



Figur Screenshot of ABCD game graphical user interface